

# POKER REGLER

Version 2.7, 30-07-2023

I denne vejledning kan du finde information om:

## Cash Games regler

- Generelle Regler
  - De følgende sektioner i guiden beskriver pokerregler for følgende typer kontantspil:
    - Texas Hold'em
    - Omaha
    - Banzai – Texas Hold'em og Omaha med mindre stack.
- 

## Turneringsregler

- Regler
  - Typer
  - HexaPro
  - HexaPro Banzai
  - Annulleringspolitik for Turneringer
- 

## Poker Hænder

Poker Hænder delen af guiden beskriver hierarkiet af pokerhænder.

---

**Et fuldt kortspil bruges til at spille hvert et af disse spil.**

**Kortspillet blandes efter hvert opgør.**

**Funktionsfejl ugyldiggør alle spil og indbetalinger.**

## **CASH GAME REGLER**

### **Generelle**

1. Unibet vil altid agere i spillets bedste interesse og med retfærdighed som top prioritet i beslutningsprocesser. Udsædvanlige forhold kan undertiden diktere, at beslutninger taget i spillets interesse bliver prioriteret over tekniske regler.
  2. Borde bliver tildelt tilfældet, men med favorisering af borde, hvor spillere har spillet før og borde med det færreste antal spillere
  3. Dealer-knappen tildeles tilfældigt i den første cash game runde ved det nye bord
  4. Den store blind gives til den næste spiller efter sidste store blind, talt med uret. Hvis sidste rundes store blind stadig er ved bordet, gives den lille blind til ham/hende. Dealer-knappen gives til den første spiller før den, som spillede i sidste runde (typisk den sidste rundes lille blind).
  5. Hvis kun to spillere får kort, tildeles den lille blind også dealer-knappen
  6. Der er ingen begrænsninger på det tilladte antal raises
- 

### **Sidde over**

7. At sidde over globalt, aktiveres når der spilles flere cash games på samme tid og du sidder over i et af dem. Efter dette, vil du sidde over ved de andre borde også, startende fra næste hånd med undtagelse af hvad beskrives under nr. 8.
  8. Muligheden for at sidde over næste store blind, lader dig automatisk sidde over, når du får den store blind. Hvis du spiller på flere borde, sidder du over på dem alle, når din tur kommer til at lægge den store blind.
  9. Når du beslutter at sidde over globalt, har du 500 sekunder til at være tilbage ved bordet. Hvis du ikke returnerer indenfor det givne tidspunkt, bliver du fjernet fra spillene.
-

## Tidsbank og afbrydelser af forbindelsen

10. I tilfælde af et problem med din forbindelse, får du 30 sekunder til at komme tilbage til bordet, hvis du stadig er med i hånden. Din timebank vil afhænge af spiltypen; se tabellen nedenfor, for yderligere detaljer. Timebanken er bordspecifik; hvert bord har sin egen timebank, og den bliver ikke nulstillet efter hver hånd - en spiller kan derfor godt have 0 sekunder timebank tilbage ved starten af en ny hånd.

Game	Første hånd	Tid tilføjet	Max tid
Cash Games	15 sekunder	5 sekunder tilføjet hver 10. hånd	30 sekunder
HexaPro med multiplikator på mindre end 25x	10 sekunder	5 sekunder tilføjet hver 5. hånd	20 sekunder
HexaPro med multiplikator på 25x eller højere	30 sekunder	5 sekunder tilføjet hver 5. hånd	60 sekunder
Turneringer (MTT)	Standard 15 sekunder. Er turneringsspecifik, så kan variere.	5 sekunder tilføjet hver 10. hånd	Standard 30 sekunder. Er turneringsspecifik, så kan variere.
SNG	10 sekunder	5 sekunder tilføjet hver 5. hånd	20 sekunder

---

## Automatisk topup

Ved at slå "Automatisk topup i Cashspil og Banzai" til i pokerindstillingerne, giver du tilladelse til, at din balance automatisk bliver holdt på minimum det beløb, som du satte dig ved bordet med. Efter hver hånd vil penge automatisk blive taget fra din kontobalance til din bordbalance, hvis du har mindre end det oprindelige beløb.

## Uetisk Spil

11. Poker er et individuelt (ikke hold) spil. Enhver handling eller samtale med intentionen om at hjælpe en anden spiller er uetisk og forbudt.

12. Uetisk spil, såsom soft-play (at spille mindre aggressivt mod en partner) eller chip-dumping (at tabe til en partner med vilje), kan resultere i sanktioner, inklusiv beslaglæggelse af pengemidler fra mistænkt side og/eller lukning af kontoen

13. Du accepterer og vedkender dig, at Unibet fastholder retten til, efter eget skøn, at opsamle, bearbejde og optage, i vores databaser, information om dine spille mønstre, personlig data, information om indbetaling af pengemidler og andet relateret information og undersøgelser der kan bidrage til at forhindre bedrageri, aftalt spil eller lignede upassende adfærd

14. Unibet gennemgår rutinemæssigt spil for brud på vores regler og for at sikre integriteten af vores spil. Det kan være nødvendigt at tilbageholde spillergevinster indtil færdiggørelsen af sådanne undersøgelser.

Unibet forbeholder sig retten til at efterspørge videooptagelser af enhver spillers gameplay, med det formål at undersøge potentiel snyd, bedrageri eller lignende. Inden for rimeligt skøn, kan Unibet suspendere eller lukke konti såvel som konfiskere indehavender på Unibet-konti, såfremt Unibet finder at kontoindehaver har handlet i strid med reglerne, eller hvis det anslås af Unibet, at kontoindehaver har gjort brug af systemer (herunder software, robotter, AI og lignende), designet til at kompromitere spillets integritet og/eller opnå en uretfærdig fordel mod andre spillere.

Unibet vil behandle alle videooptagelser i overensstemmelse med Privatlivspolitikken.

15. Det er ikke tilladt at benytte nogen form for automatisk spillemetode, kunstig intelligens, herunder, men ikke begrænset til, robotter eller anden interaktion med Unibet Poker, som ikke er et direkte resultat af din personlige udnyttelse af softwaren til det formål, det var hensigten

16. Du accepterer og vedkender dig, at vi fastholder retten til, efter eget skøn, at opdage og forhindre brugen af forbudte programmer, herunder, men ikke begrænset til; hånd sporringsinstrumenter, HUDs (heads up displays) og skærm opfangningsteknikker. Skridt taget i forhindringen af disse programmer

inkluderer, men er ikke begrænset til, undersøgelse af software programmer kørende sideløbende med Unibet Poker software på spillerens enhed.

17. Du accepterer, at du ikke vil forsøge at omgå, gribe ind overfor, eller blokere disse tiltag, herunder, men ikke begrænset til, brugen af software fra tredje part der måtte omgå, gribe ind overfor, maskere eller blokere sådanne tiltag. Et hvert forsøg på at forhindre eller begrænse Unibet Poker software i denne sammenhæng berettiger Unibet til omgående at suspendere eller blokere enhver Unibet service til dig.

---

## **Bedragerisk adfærd**

18. I tilfælde af at en spiller forsøger, eller har engageret sig i bedragerisk, uærlig, ulovlig eller upassende adfærd eller aktiviteter ved brug af uetisk spil eller anden spil manipulation, automatisk spil, Chip Dumping, aftalt spil eller nogen form for bedragerisk betaling, herunder, men ikke begrænset til; brug af stjålne kreditkort eller bedrageriske tilbageførsler eller hvidvaskning af penge – da vil Unibet skride til handling, som Unibet finder det passende, herunder, men ikke begrænset til:

1. Beslaglæggelse af midler fra en spillers konto
2. Suspension eller opsigelse af en spillers konto grundet brud på regler og vilkår
3. Videregive relaterede oplysninger (inklusiv spillerens identitet) til finansielle institutioner, relevante myndigheder eller Unibets tredjepartspartnere, for at forhindre bedrageri og garantere Unibet Pokers sikkerhed
4. Tage retslige skridt mod en spiller

19. Aftalt spil er en situation, hvor to eller flere spillere forsøger at opnå en uretfærdig fordel ved at dele viden om kort eller anden information om pokerspillet. Enhver spiller som indgår i aftalt spil eller forsøger at indgå i aftalt spil med en anden spiller, under brug af Unibet Poker, vil få forbud mod at bruge Unibet Poker eller anden relateret Unibet service og spillerens konto vil blive suspenderet eller opsagt omgående.

20. Vi vil gøre vores bedste for at undersøge klager mod spillere, der er mistænkt for at indgå i aftalt spil

21. Vi vil ikke under nogen omstændigheder være ansvarlige for, noget tab du eller andre spillere kan pådrage sig, som resultat af aftalt spil eller andre ulovlige aktiviteter og vi vil ikke være yderligere forpligtet til at handle anderledes end i ethvert tilfælde af mistanke om aftalt spil

---

## **Chip Dumping**

22. Defineret som en situation, hvor en spiller taber en hånd med vilje for at overføre hans/hendes chips til en anden spiller. Enhver spiller som deltager eller forsøger at deltage i Chip Dumping med en anden spiller – inklusiv at være modtager af midler, vil blive suspenderet og undersøgt eller permanent udelukket fra at bruge nogen af Unibets produkter eller services. I sådanne tilfælde er Unibet under ingen omstændigheder forpligtet til at refundere midler til spillere.

---

## **Server Problemer**

23. I tilfælde af servernedbrud, vil hver igangværende hånd blive gendannet ved at tilbagetrække hænderne. Hver spillers chipbeholdning vil blive nulstillet til mængden ved starten af hånden.

---

## **Forståelse og Overholdelse af Reglerne**

24. Ved at spille en cash game hånd, anerkender spillerne, at de har læst, forstået og accepterer at overholde alle regler. Unibet forbeholder sig retten til at ændre enhver regel uden forudgående varsel.

# TEXAS HOLD'EM

No Limit Texas Hold'em er på nuværende tidspunkt den mest populære poker variant i verden. Hver spiller har to lukkede kort (også kaldet "lommekort"), som kun de kan se. Under spillet bliver fem fælleskort givet på midten af bordet. Hver spiller kan se fælleskortene og bruge dem til at forme den bedst mulige pokerhånd af fem kort, kombineret med de to lukkede kort.

---

## Sådan spilles det

Unibet Poker bruger cash games borde af seks hænder. Når tre spillere tilslutter sig bordet, starter den første hånd.

Alle spillere kan ikke altid få en plads med det samme, da der ikke nødvendigvis er nok spillere til at starte et nyt bord. I et sådant tilfælde stilles spillerne i kø og får oplysninger herom. De kan forlade køen på et hvert tidspunkt, men i de fleste tilfælde vil de kun blive nødt til at vente i et par sekunder.

En tilfældig spiller bliver tildelt en "dealer-knap", som markerer, hvor pokerrunden starter og blinds lægges ud. De to næste spillere, talt med uret fra dealer knappen, lægger henholdsvis en "Small Blind" og en "Big Blind" – et tvunget bet af en bestemt størrelse. **Undtagelse:** hvis der kun er to spillere ved bordet (heads-up situation), får dealeren den lille blind og den store blind går til den anden spillere.

To kort gives til hver spiller.

En ny spiller kan vælge at vente med at blive tildelt kort, indtil spilleren er Big Blind, eller spilleren kan vælge at betale Big Blind ude af position og dermed blive tildelt kort i den næstkommende hånd. Hånden starter, når der er minimum tre spillere ved bordet, som ikke sidder over. **Undtagelse:** Hvis den tidligere hånd havde tre eller flere spillere, men denne hånd kun har to, starter hånden alligevel.

Herefter begynder den første budrunde, startende med spilleren lige efter spilleren med den store blind, talt med uret.

Derefter, deles de tre fælleskort kaldet "floppet" og en budrunde starter (startende med den første spiller fra dealer-knappen, med uret, som i de forgående budrunder).

Endnu et fælleskort, kaldet "turn" (det fjerde i alt) deles og endnu en budrunde starter.

Det sidste fælles kort, kaldet "river" (det femte i alt) deles og der er endnu en budrunde og et showdown.

---

## Budrunde

Under en budrunde, har hver spiller med kort, som ikke er "all in", mulighed for at foretage en handling minimum én gang. Det sker med uret. Startende med spilleren efter den store blind i den første budrunde (preflop) og med spilleren efter dealer-knappen i følgende runder.

Budrunden starter med, at alle spillere foretager én handling. Hvis en spiller better eller raiser (øger det aktuelle bet), forsætter runden med uret indtil alle spillere har matchet indsatsen eller har foldet. Den sidste spiller der agerer, bliver den første aktive (ikke foldet eller all-in) spiller, før den der lavede det sidste bet eller raisede.

Under deres tur har spillerne nogle af følgende muligheder:

### Fold

At opgive hånden. Spilleren giver afkald på puljen til gengæld for, ikke at skulle lægge flere chips. Spilleren skal ikke tage flere beslutninger i denne omgang.

### Check

Spilleren bliver i spillet, men vil ikke placere bets. Det kan kun lade sig gøre, hvis ingen andre bets er blevet placeret i budrunden. **Undtagelse:** Spilleren med den store blind kan vælge at sige check i den første budrunde, hvis ingen raiser.

### Call

At matche det seneste bet eller raise og forsætte i runden. Det er kun muligt, hvis der allerede er lavet et bet eller raise i denne budrunde. **Undtagelse:** Det er kun muligt at call-in i den første budrunde, hvis ingen har raised, fordi spilleren caller på den store blinds beløb.



## Bet/Raise

Disse to er principielt den samme handling – at lave/øge et bet. Termen "bet" bruges, når der ikke tidligere er lavet et bet i samme runde, raise(forhøje) bruges, når der har været et tidligere bet.

Spilleren kan vælge det beløb, han eller hun vil bette/raise med følgende begrænsninger:

- Hvis der har været et tidligere bet/raise, skal det nye bet være mindst tilsvarende højere. For eksempel, efter et bet af 5, raised til 15, da skal næste raise være minimum 25, altså 10 mere, fordi det højeste raise har været 10.
- Bet/raise skal mindst være samme størrelse, som spillets store blind
- Der er en undtagelse, hvor et "Bet" resulterer i "all-in", som forklaret i følgende sektion

## All In

Spillerne har et par særlige muligheder, når de penge de har foran dem, ikke er nok til at lave et helt call eller lovligt raise.

En spiller der er "all in", deltager ikke længere i budrunder, men får lov at deltage i runden indtil slut. Under showdown vil det være muligt for spilleren at vinde alle de penge, han/hun kunne matche. Pengene fra puljen fordeles i en hovedpulje (puljen som alle spillere, der stadig har kort, kan vinde) og et varierende antal sidepuljer (en ekstra pulje der oprettes, når en all-in-spiller ikke har flere chips at bette, men andre spillere gerne vil fortsætte med at bette. All-in-spilleren har ingen indsats i sidepuljen, kun det bet, vedkommende er med i). For eksempel, hvis spiller A og spiller B laver et bet og call 1000 under en runde og spiller C er all in for 100, så er der en hovedpulje på 300 som A, B eller C kan vinde og en sidepulje med 1800, som kun A eller B kan vinde.

- Hvis en spiller er oppe imod et bet eller raise, som er større end det, de har til rådighed, kan de "call" alle de penge, de har tilbage og vil efterfølgende blive betragtet, som værende "all in"
- Hvis det er et lovligt bet at spillere alle pengene, som spilleren har tilbage (mere end minimums raise), og spilleren lovligt kan bet/raise, så kan de vælge at gå all-in. Dette bet/raise behandles normalt og spilleren betragtes efterfølgende, som værende "all in".

- Hvis en spiller har flere penge end nødvendigt til at lave et call, men ikke nok til at lave et minimums lovligt raise, kan de stadig lave et bet/raise all-in. Dette raise genåbner ikke budrunden, hvilket betyder, at når budrunden kun fortsætter fordi spillere ikke har matchet bettet, så har de kun mulighed for at call eller fold, de kan ikke raise. For eksempel, spiller A laver et check, spiller B et lovligt bet, spiller C caller og spiller D laver et underfinansieret all-in. Spiller A har de normale muligheder (fordi han er oppe imod et legalt bet fra B), men hvis han vælger at folde eller calle, så har spiller B og C kun mulighed for at call eller folde på Ds bet.

### **Et særligt tilfælde**

Hvis der er flere underfinansierede all-ins i træk, uden calls imellem dem og de til sammen udgør et legalt raise, da genåbner det sidste underfinansierede raise budrunden. For eksempel, Spiller A laver et bet på 10, spiller B caller, spiller C raiser all-in til 18. Dette raise på 8 er under 10, så det genåbner ikke budrunden. Nu raiser D også all-in, til en total på 25. Der var intet call imellem og det totale raise på 15 er over de minimum 10, så spiller Ds raise genåbner budrunden. A og B vil have mulighed for at raise ved deres tur.

---

### **Showdown**

Efter den sidste budrunde (kaldet river), viser spillerne der stadig har kort (spillere som er all-in eller har matchet alle bets og raises) deres lukkede kort og den bedste pokerhånd vinder. Hovedpuljen og sidepuljerne fordeles separat, hvor hver gives til den bedste pokerhånd mellem spillerne, som lavede puljen/sidepuljen og stadig er med på hånden. Det er muligt for flere spillere at have samme pokerhånd af fem kort. Hvis det også er den bedste hånd, da skal puljen fordeles ligeligt mellem de bedste hænder. Ulige ører gives ud med uret, startende fra første spiller fra dealer-knappen.

Den bedste pokerhånd på fem kort vælges fra de i alt syv kort (to lukkede kort og fem fælleskort). Man kan selv vælge, hvor mange lukkede kort der bruges (0,1,2).

Poker Hænder delen af guiden beskriver hierarkiet af pokerhænder.

---

## Sidde over

Hvis en spiller vil tage en pause, kan han heller hun sidde over. Hvis en spiller sidder over forstætter vedkommende med at sidde ved bordet, men vil ikke få delt kort og betaler ingen blinds. Spilleren bliver ved med at sidde ude, til han/hun ønsker at fortsætte i spillet.

Hvis en spiller sidder over i mere end 10 minutter, vil vedkommende blive fjernet fra bordet og returnere til lobbyen.

---

## Sætte sig ned ved samme bord (cashgame)

Hvis du forlader et cashgamebord, og sætter dig ned ved et nyt, vil en algoritme afgøre, hvilket bord du ender ved. Er der borde med et lavt antal spillere eller har du netop siddet ved et bord, vil der være større sandsynlighed for, at du får plads ved et af disse borde.

## Ratholing

“Ratholing” er et pokerbegreb, der dækker over at en spiller forlader et bord for derefter at sætte sig ned ved samme bord men med en mindre stack.

Forlader du et bord for derefter at komme tilbage inden for 30 minutter, så vil nedenstående regler være aktuelle.

Samme bord inden for 30 minutter	Forlod bord med stack i BB	Ratholing tæller	Min buy-in	Max buy-in
NEJ	-	-	50 Big Blinds	100 Big Blinds
JA	$\leq 50$ Big Blinds	-	50 Big Blinds	100 Big Blinds
JA	$50 \text{ Big Blinds} < X < 100 \text{ Big Blinds}$	-	Seneste stack ved bordet	100 Big Blinds
JA	$\geq 100$ Big Blinds	0-4 (incl)	100 Big Blinds	Seneste stack ved bordet
JA	$\geq 100$ Big Blinds	5 or higher	Seneste stack ved bordet	Seneste stack ved bordet

*“- ingen kontrol nødvendig*

“Ratholing tæller”: Hvor mange gange en spiller forlod et cashgamebord med 100 Big Blinds eller mere for derefter at sætte sig ned ved samme bord inden for 30 minutter. Nulstiller dagligt 00:00 UTC.

I Texas Deepstack er det ikke muligt at forlade bordet og komme tilbage med en mindre stack, end du forlod bordet med.

---

## **I tilfælde af problemer**

Hvis en spiller mister forbindelse til serveren, når de skal foretage en handling, vil serveren først vente indtil den normale beslutningstid er overstået og derefter give 20 sekunder ekstra, spilleren kan genoprette forbindelse i. Hvis spilleren ikke har genoprettet forbindelsen til den tid, så bliver beslutningen automatisk taget for dem. Beslutningen bliver check, hvis det er muligt og ellers fold. Spilleren vil også stå, som siddende over når hånden er overstået.

I det usandsynlige tilfælde af serverfejl, som forhindrer hånden i at blive færdiggjort, da bliver hånden aflyst og alle bets returneres til spillerne.

## **OMAHA**

Omaha Poker er et spil med fælleskort i stil med Texas Hold'em, med undtagelse af, at hver spiller får fire lukkede kort og skal bruge præcis to af dem. Hver spiller kan se fælleskortene og bruge dem til at danne den bedst mulige pokerhånd af fem kort, ved at kombinere tre af fælleskortene og to af de lukkede kort.

Omaha Pot Limit er en spændende form for poker, som har opleveret stigende popularitet de seneste år. Dens høje tempo og store puljer har gjort spillet populært særligt i Europa, hvor det ofte er det næstmest spillede form for poker efter Texas Hold'em No Limit.

---

## Sådan spilles det

Unibet Poker bruger cash games borde af seks hænder. Når tre spillere tilslutter sig bordet, starter den første hånd.

Alle spillere kan ikke altid få en plads med det samme, da der ikke nødvendigvis er nok spillere til at starte et nyt bord. I et sådant tilfælde stilles spillerne i kø og får oplysninger herom. De kan forlade køen på et hvert tidspunkt, men i de fleste tilfælde vil de kun blive nødt til at vente i et par sekunder.

En tilfældig spiller bliver tildelt en "dealer-knap", som markerer, hvor pokerrunden starter og blinds lægges ud. De to næste spillere, talt med uret fra dealer knappen, lægger henholdsvis en "Small Blind" og en "Big Blind" – et tvunget bet af en bestemt størrelse. **Undtagelse:** hvis der kun er to spillere ved bordet (heads-up situation), får dealeren den lille blind og den store blind går til den anden spillere.

Fire kort gives til hver spiller.

En ny spiller kan vælge at vente med at blive tildelt kort, indtil spilleren er Big Blind, eller spilleren kan vælge at betale Big Blind ude af position og dermed blive tildelt kort i den næstkommende hånd. Hånden starter, når der er minimum tre spillere ved bordet, som ikke sidder over. **Undtagelse:** Hvis den tidligere hånd havde tre eller flere spillere, men denne hånd kun har to, starter hånden alligevel.

Herefter begynder den første budrunde, startende med spilleren lige efter spilleren med den store blind, talt med uret.

Derefter, deles de tre fælleskort kaldet "floppet" og en budrunde starter (startende med den første spiller fra dealer-knappen, med uret, som i de forgående budrunder).

Endnu et fælleskort, kaldet "turn" (det fjerde i alt) deles og endnu en budrunde starter.

Det sidste fælles kort, kaldet "river" (det femte i alt) deles og der er endnu en budrunde og et showdown.

---

## Budrunde

Under en budrunde, har hver spiller med kort, som ikke er "all in", mulighed for at foretage en handling minimum én gang. Det sker med uret. Startende med spilleren efter den store blind i den første budrunde (preflop) og med spilleren efter dealer-knappen i følgende runder.

Budrunden starter med, at alle spillere foretager én handling. Hvis en spiller better eller raiser (øger det aktuelle bet), forsætter runden med uret indtil alle spillere har matchet indsatsen eller har folded. Den sidste spiller der agerer, bliver den første aktive (ikke folded eller all-in) spiller, før den der lavede det sidste bet eller raisede.

Under deres tur har spillerne nogle af følgende muligheder:

### Fold

At opgive hånden. Spilleren giver afkald på puljen til gengæld for, ikke at skulle lægge flere chips. Spilleren skal ikke tage flere beslutninger i denne omgang.

### Check

Spilleren bliver i spillet, men vil ikke placere bets. Det kan kun lade sig gøre, hvis ingen andre bets er blevet placeret i budrunden. **Undtagelse:** Spilleren med den store blind kan vælge at sige check i den første budrunde, hvis ingen raiser.

### Call

At matche det seneste bet eller raise og forsætte i runden. Det er kun muligt, hvis der allerede er lavet et bet eller raise i denne budrunde. **Exception:** Det er kun muligt at call-in i den første budrunde, hvis ingen har raised, fordi spilleren caller på den store blinds beløb.

### Bet/Raise

Disse to er principielt den samme handling – at lave/øge et bet. Termen "bet" bruges, når der ikke tidligere er lavet et bet i samme runde, raise (forhøje) bruges, når der har været et tidligere bet.

Spilleren kan vælge det beløb, han eller hun vil better/raise med følgende begrænsninger:

- Hvis der har været et tidligere bet/raise, skal det nye bet være mindst tilsvarende højere. For eksempel, efter et bet af 5, raised til 15, da skal næste raise være minimum 25, altså 10 mere, fordi det højeste raise har været 10.
- Bet/raise skal mindst være samme størrelse, som spillets store blind
- Der er en **undtagelse**, hvor et "Bet" resulterer i "all-in", som forklaret i følgende sektion

## All In

Spillerne har et par særlige muligheder, når de penge de har foran dem, ikke er nok til at lave et helt call eller lovligt raise.

En spiller der er "all in", deltager ikke længere i budrunder, men får lov at deltage i runden indtil slut. Under showdown vil det være muligt for spilleren at vinde alle de penge, han/hun kunne matche. Pengene fra puljen fordeles i en hovedpulje (puljen som alle spillere, der stadig har kort, kan vinde) og et varierende antal sidepuljer (en ekstra pulje der oprettes, når en all-in-spiller ikke har flere chips at bette, men andre spillere gerne vil fortsætte med at bette. All-in-spilleren har ingen indsats i sidepuljen, kun det bet, vedkommende er med i). For eksempel, hvis spiller A og spiller B laver et bet og call 1000 under en runde og spiller C er all in for 100, så er der en hovedpulje på 300 som A, B eller C kan vinde og en sidepulje med 1800, som kun A eller B kan vinde.

- Hvis en spiller er oppe imod et bet eller raise, som er større end det, de har til rådighed, kan de "call" alle de penge, de har tilbage og vil efterfølgende blive betragtet, som værende "all in"
- Hvis det er et lovligt bet at spillere alle pengene, som spilleren har tilbage (mere end minimums raise), og spilleren lovligt kan bet/raise, så kan de vælge at gå all-in. Dette bet/raise behandles normalt og spilleren betragtes efterfølgende, som værende "all in".
- Hvis en spiller har flere penge end nødvendigt til at lave et call, men ikke nok til at lave et minimums lovligt raise, kan de stadig lavet et bet/raise all-in. Dette raise genåbner ikke budrunden, hvilket betyder, at når budrunden kun fortsætter fordi spillere ikke har matchet bettet, så har de kun mulighed for at call eller fold, de kan ikke raise. For eksempel, spiller A laver et check, spiller B et lovligt bet, spiller C caller og spiller D laver et underfinansieret all-in. Spiller A har de normale muligheder (fordi han er oppe imod et legalt bet fra B), men hvis han

vælger at folde eller calle, så har spiller B og C kun mulighed for at call eller folde på Ds bet.

### ET SÆRLIGT TILFÆLDE

Hvis der er flere underfinansierede all-ins i træk, uden calls imellem dem og de til sammen udgør et legalt raise, da genåbner det sidste underfinansierede raise budrunden. For eksempel, Spiller A laver et bet på 10, spiller B caller, spiller C raiser all-in til 18. Dette raise på 8 er under 10, så det genåbner ikke budrunden. Nu raiser D også all-in, til en total på 25. Der var intet call imellem og det totale raise på 15 er over de minimum 10, så spiller Ds raise genåbner budrunden. A og B vil have mulighed for at raise ved deres tur.

---

## Showdown

Efter den sidste budrunde (kaldet river), viser spillerne der stadig har kort (spillere som er all-in eller har matchet alle bets og raises) deres lukkede kort og den bedste pokerhånd vinder. Hovedpuljen og sidepuljerne fordeles separat, hvor hver gives til den bedste pokerhånd mellem spillerne, som lavede puljen/sidepuljen og stadig er med på hånden. Det er muligt for flere spillere at have samme pokerhånd af fem kort. Hvis det også er den bedste hånd, da skal puljen fordeles ligeligt mellem de bedste hænder. Ulige ører gives ud med uret, startende fra første spiller fra dealer-knappen.

Den bedste pokerhånd af fem kort vælges ved at **bruge præcis to** af spillerens fire lukkede kort og tre af de fem fælleskort.

[Poker Hænder](#) delen af guiden beskriver hierarkiet af pokerhænder.

### Almindelige fejl begået ved læsning af Omaha hænder

Der er visse typer af Omaha hænder, som spillere ofte forveksler med [Texas Hold'em](#). Typisk ved at prøve at bruge kun ét af deres lukkede kort. To eksempler følger:

Hånd: A♣ K♦ T♦ 8♥

Bord: K♣ 9♣ 6♣ 6♥ Q♣



Nye Omaha spillere tror ofte, at de har en flush her, men det er ikke muligt at forme en flush med denne hånd, når der skal bruges præcis to lukkede kort. Den bedste hånd ud fra disse kort er  $K\spadesuit K\clubsuit 6\clubsuit 6\heartsuit A\clubsuit$ .

Hånd:  $T\heartsuit 9\heartsuit 7\clubsuit 6\clubsuit$

Bord:  $K\spadesuit K\clubsuit T\clubsuit T\diamondsuit 5\diamondsuit$

Nye Omaha spillere ser ofte dette som et fuldt hus, men den bedste hånd med to lukkede kort er i virkeligheden tre ens  $T\heartsuit T\clubsuit T\diamondsuit K\spadesuit 9\heartsuit$

---

## Sidde over

Hvis en spiller vil tage en pause, kan han heller hun sidde over. Hvis en spiller sidder over forstætter vedkommende med at sidde ved bordet, men vil ikke få delt kort og betaler ingen blinds. Spilleren bliver ved med at sidde ude, til han/hun ønsker at fortsætte i spillet.

Hvis en spiller sidder over i mere end 10 minutter, vil vedkommende blive fjernet fra bordet og returnere til lobbyen.

---

## Sætte sig ned ved samme bord (cashgame)

Hvis du forlader et cashgamebord, og sætter dig ned ved et nyt, vil en algoritme afgøre, hvilket bord du ender ved. Er der borde med et lavt antal spillere eller har du netop siddet ved et bord, vil der være større sandsynlighed for, at du får plads ved et af disse borde.

## Ratholing

“Ratholing” er et pokerbegreb, der dækker over at en spiller forlader et bord for derefter at sætte sig ned ved samme bord men med en mindre stack.

Forlader du et bord for derefter at komme tilbage inden for 30 minutter, så vil nedenstående regler være aktuelle.

Samme bord inden for 30 minutter	Forlod bord med stack i BB	Ratholing tæller	Min buy-in	Max buy-in
NEJ	-	-	50 Big Blinds	100 Big Blinds
JA	$\leq 50$ Big Blinds	-	50 Big Blinds	100 Big Blinds
JA	$50 \text{ Big Blinds} < X < 100 \text{ Big Blinds}$	-	Seneste stack ved bordet	100 Big Blinds
JA	$\geq 100$ Big Blinds	0-4 (incl)	100 Big Blinds	Seneste stack ved bordet
JA	$\geq 100$ Big Blinds	5 or higher	Seneste stack ved bordet	Seneste stack ved bordet

*"-" - ingen kontrol nødvendig*

"Ratholing tæller": Hvor mange gange en spiller forlod et cashgamebord med 100 Big Blinds eller mere for derefter at sætte sig ned ved samme bord inden for 30 minutter. Nulstiller dagligt 00:00 UTC.

I Omaha Shortstack er det ikke muligt at forlade bordet og komme tilbage med en mindre stack, end du forlod bordet med.

## I tilfælde af problemer

Hvis en spiller mister forbindelse til serveren, når de skal foretage en handling, vil serveren først vente indtil den normale beslutningstid er overstået og derefter give 20 sekunder ekstra, spilleren kan genoprette forbindelse i. Hvis spilleren ikke har genoprettet forbindelsen til den tid, så bliver beslutningen automatisk taget for dem. Beslutningen bliver check, hvis det er muligt og ellers fold. Spilleren vil også stå, som siddende over når hånden er overstået.

I det usandsynlige tilfælde af serverfejl, som forhindrer hånden i at blive færdiggjort, da bliver hånden aflyst og alle bets returneres til spillerne.

## BANZAI

Banzai er en version af Texas Hold'em og Omaha. Det følger de samme regler, men har nogle forskelle.

- Spillere må kun sidde sig ved bordet med 10 big blind.
- Spillere kan kun re-buy eller købe chips sig op til 10 big blinds.
- Spiller kan max spille 4 Banzai borde på hver indsats.
- Banzai cash game spilles med 5 spillere ved bordet
- Hvis en spiller forlader et bord med mere end 10 big blinds vil vedkommende blive bedt om at sidde sig med den samme stack, hvis vedkommende vælger et bord med tilsvarende indsats indenfor 30 minutter. Hvis en spiller forlader et bord med mere end 10 big blinds vil vedkommende blive bedt om at sidde sig med den samme stack, hvis vedkommende vælger et bord med tilsvarende indsats indenfor 30 minutter. Fem gange per dag kan hver spille vælge at sidde ned ved samme bord igen med samme stack ("resume play") eller med 10 big blinds ("reset play").

Vi forbeholder os retten til at udelukke spillere fra Banzai, hvis vi skønner, at vedkommende spiller uetisk.

## TURNERINGSREGLER

Denne del af guiden beskriver kun turneringsregler og Typer af Turneringer.

Turneringsreglerne er beskrevet herunder, med intentionen om at komplimentere servicevilkårene, ikke erstatte dem. I tilfælde af uoverensstemmelse mellem turneringsreglerne og servicevilkårene, vil servicevilkårene blive prioriteret.

---

### Generelt

25. Unibet vil altid agere i spillets bedste interesse og med retfærdighed som top prioritet i beslutningsprocesser. Usædvanlige forhold kan undertiden diktere, at beslutninger i spillets interesse bliver prioriteret over tekniske regler.

26. Alle turneringer vil begynde præcist på det planlagte tidspunkt, som angivet i Lobbyen for Alle Turneringer. Unibet forbeholder sig retten til at forsinke eller aflyse enhver turnering uden forudgående varsel.

27. Vigtig information om hver turnering inkluderer strukturen af blinds, længden af runder, re-buy og pause information og kan findes i Lobbyen for Specifikke Turneringer. Unibet forbeholder sig retten til at ændre parametrene for enhver turnering på ethvert tidspunkt uden forudgående varsel.

28. Pladser tildeles tilfældigt. At ændre plads er ikke tilladt. Hvis en spiller registreres til en turnering og ikke er logget ind når turneringen starter, vil han/hun automatisk blive placeret ved bordet. Spilleren betaler hernæst blinds, indtil der ikke er flere chips tilbage eller indtil han/hun logger ind for at spille.

29. Dealer-knappen vil blive tildelt til det sidst besatte sæde for at starte spillet

30. Der er intet limit på antallet af tilladte raises

31. Gevinster vil blive uddelt som beskrevet i Lobbyen for Specifikke Turneringer, med undtagelse af når turneringen bliver aflyst (se Unibets Tournament Cancellation Policy). Strukturen af gevinster afhænger af

flere faktorer inklusiv antallet af deltagere og antallet af spillere ved bordet. Gevinststrukturen bliver ikke endeligt besluttet før, der er lukket for registreringer.

32. Sen tilmelding: Sen tilmelding er muligt i de fleste turneringer. Længden af registreringsperioden varierer, men vil altid blive vist i turneringsinformationen, hvilken kan tilgås i Lobbyen for Alle Turneringer. Sen tilmelding måles i turneringsniveauer. For eksempel, hvis lobbyen viser at turneringen har fire niveauer af sen tilmelding, vil sen tilmelding lukke efter fjerde level i turneringen. Sen tilmelding lukker tidligt, hvis nok spillere fjernes for at begynde udbetalinger. **Bemærk venligst**, det er kun tilladt at deltage i en turnering én gang, medmindre genindtræden er tilladt, hvilket er specificeret i den Lobbyen for Alle Turneringer. At bruge flere konti til at deltage flere gange i én enkelt turnering er ikke tilladt og kan resultere i sanktioner, inklusiv en advarsel eller diskvalifikation fra turneringen.

33. Framelding: De fleste turneringer tillader framelding indtil få minutter før eventet begynder. Det præcise tidspunkt hvortil framelding er muligt, er specificeret i turneringsinformationen for hver turnering og kan variere fra event til event. Spillerne vil blive refunderet for turneringen via samme betalingsmetode, som de brugte til registrering, enten penge eller turneringsbillet. Spillere som har vundet deres pladser gennem en satellit, kan framelde sig, hvis eventet tillader det. Men, de vil modtage en Turneringsbillet i stedet for deres plads. Bemærk at nogle satellitter slutter efter starten på turneringen, men under den forlængede registreringsperiode. I sådanne tilfælde, vil satellitvinderen blive placeret direkte i turneringen efter satellitten er slut.

34. Tilmelding og frameldings tidspunkter kan variere mellem de forskellige typer af turneringer. Ikke alle turneringer tillader framelding – information omkring dette vil typisk blive understreget ved tilmelding. Tjek den Lobbyen for Alle Turneringer og turneringsinformationen for de præcise detaljer angående tilmelding for hver turnering. Unibet forbeholder sig retten til at ændre til – og framelding tidspunkter uden forudgående varsel.

---

## Buy-in Beløb og Entré

**Følgende regler gælder:**

35. Der er et fastsat buy-in beløb og entré for hver turnering. Entréen er typisk omkring 10% af buy-in. En procentdel af det kumulative buy-in fra alle spillerne i turneringen vil blive samlet som præmiepenge.

36. Så snart afmeldingsfristen for turneringen er slut, eller turneringen er startet, er det ikke muligt at afmelde sig. Buy-in beløbet og entréen refunderes ikke.

37. Nogle turneringer har et minimumskrav for antal tilmeldte. Hvis antallet af tilmeldte ikke når minimumskravet, vil turneringen blive aflyst. Hvis turneringen er aflyst, vil spillerne få refunderet deres buy-in og entré.

38. Turneringschips har ingen værdi udover, som middel til at tælle i turneringen. Turneringschips har ingen pengeværdi. **Bemærk:** Der er intet buy-in eller betaling for entré i Freeroll-turneringer. Til gengæld kan der være andre krav for at kunne deltage i en Freeroll.

---

## Gevinst Struktur

39. Al information om en turnerings prisstruktur kan findes i Lobbyen for Specifikke Turneringer. Unibet forbeholder sig retten til at ændre turneringsplanen, struktur og/eller payout og til at aflyste enhver turnering uden forudgående varsel.

---

## Sidde Over

40. Modsat et Cash Game, når en spiller sidder over i en turnering, vil han/hun få kort i hver hånd og blinds og antes vil blive taget fra vedkommendes pulje som normalt. En spiller der sidder over i en turnering, kan sammenlignes med en spiller, der omgående folder hver hånd, når det er vedkommens tur. Hvis en spiller ikke returnerer til en turnering, mister han/hun alle buy-ins og entré.

---

## Elimineringer

41. De fleste turneringer slutter, når en spiller har akkumuleret alle chips, der er i spil eller når alle tilbageværende spillere vil få denne samme gevinst (for eksempel, hvis turneringen uddeler fem identiske gevinster til top fem, da slutter turneringen når, der er fem spillere tilbage). Hvis to eller flere spillere er blevet spillet ud på samme hånd, så ender en spilleren med flest chips ved start af hånden højere, end spilleren med færre chips. Hvis flere spillere startede hånden med et identisk antal chips, besluttet deres slutstilling tilfældigt. Under "hånd-for-hånd"-spil, hvor to eller flere spillere spilles ud under en enkelt synkroniseret hånd, behandles som værende blevet spillet ud samtidigt, selv hvis de er ved forskellige borde.

---

## Balancering af bordene

### Følgende regler gælder:

42. Bordbalancering sker, når spillere er blevet spillet ud af en turnering. De tilbageværende spillere flyttes og bordene samles indtil der kun er ét bord tilbage i turneringen. Spillerne vil blive meddelt når bordene samles. Pokersystemet vælger tilfældigt spillere, der skal flytte fra bordet med flest tilbageværende spillere. Spilleren flyttes til et af bordene med færrest tilbageværende spillere. Spilleren som bliver flyttet til et nyt bord, bliver placeret så lang væk fra den store blind som muligt, afhængigt af de ledige sæder.

---

## Hånd for Hånd

43. På et tidspunkt i turneringen (for eksempel, når gevinsten stiger signifikant efter elimineringen af et par spillere) og når der er mere end ét bord tilbage, kan turneringen blive spillet hånd for hånd. Det betyder at hvis et bord færdiggør en runde, før et eller flere andre borde, skal bordet vente på at de andre færdiggør runden, før næsten hånd kan starte. Under denne "hånd for hånd" periode, behandles alle eliminerede spillere, som værende blevet elimineret samtidig, hvis det er sket under en synkroniseret hånd. Det gøres for at bestemme placeringsrækkefølgen. Placeringsrækkefølgen bliver da besluttet ved at

sammenligne puljestørrelse og ikke på baggrund af, hvem der første tabte sine chips.

---

## Turneringsgevinster

44. Alle gevinster bliver sat ind på spillerens konto, så snart de bliver spillet ud af turneringen (eller når turneringen er færdig i vinderen/vindernes tilfælde).

---

## Husregler

45. Huset forbeholder sig retten til følgende:

- At diskvalificere enhver spiller som ikke følger turneringsreglerne, eller handler upassende under en turnering
- Skride til yderligere handling overfor spillere hvis nødvendigt, inklusiv konfiskering af midler og/eller at blokere en spiller fra Unibet
- Ændre enhver turneringsplan, garanteret gevinst eller turnering, uden forudgående varsel
- Ændre reglerne og tage endegyldige beslutninger i relation til turneringen, som de opstår

**Alle beslutninger tages efter skøn fra operatøren og er endegyldige.**

---

## Button Rule

46. I turneringer bruger Unibet en "button rule" der sikrer, at hver spiller får den store blind præcis én gang per omgang. Den store blind springer aldrig over en spiller og falder aldrig til den samme spiller to gange i træk. Når spillere er elimineret, vil denne regel til tider resultere i at en hånd misser den lille blind, eller at knappen bliver ved samme spiller under flere hænder. Vi vurderer at den store blinds position har den mest drastiske effekt på spillernes turneringer og



derfor sikrer dette system maksimal retfærdighed. Når to spillere er tilbage ved det sidste bord, vil knappen lægge den lille blind og handle først i første runde.

---

## Synkroniserede Pauser

47. Turneringer med synkroniserede pauser vil gå på pause 55 minutter over hel. For eksempel, en turnering der begynder klokken 07:25 vil gå på pause klokken 07:55, 08:55, 09:55 og hver time derefter indtil turneringen er slut. Turneringer af denne type kan identificeres på sætningen: "Turneringen går på pause 55 minutter over hel". I alle tilfælde, vil turneringen vente til alle hænder ved alle borde er færdige før pausetiden begynder. Det betyder at ved nogle borde vil pausen vare en smule længere end ved andre borde. Hvis en turnering er på dens første level 55 minutter over hel, vil den ikke gå på pause, uanset om der bruges synkroniserede pauser eller ej.

---

## Afbrydelser og at Sidde Over

48. Ved at deltage i en turnering, accepterer spilleren risikoen for afbrydelse af forbindelsen på grund af problemer med forbindelsen på deres computer og serverne, forsinkelse, frys eller et andet problem på spillerens computer eller med internettet.

- Unibet påtager sig intet ansvar for afbrydelse af forbindelsen medmindre, det er som resultat af et servernedbrud
- Selvom hver enkelt bruger er ansvarlig for vedkommendes egen internet forbindelse, gør Unibet en indsats for at beskytte spillere, der oplever afbrydelse under de sidste stadier af en pengeturnering. Der sker ved at give spilleren ekstra tid til at genoprette forbindelsen
- Hvis en spiller oplever disse tekniske problemer under en hånd, med eller uden forbindelse, vil spillerens hånd blive checked hvis muligt. Kræves der yderligere aktion vil hånden blive folded
- Hvis en spiller ikke har forbindelse før hånden starter, vil han/hun få delt kort og en blind og/eller antes vil blive lagt. Der er ingen regel imod, at en enkelt spiller sidder over. Spilleren der sidder over, vil

således fortsat få lagt blinds og antes og få delt kort. To eller flere spillere må ikke lave nogen form for aftale om at sidder over samtidigt, uanset om de sidder ved samme bord eller hvert sit bord.

---

## **Uetisk Spil**

49. Poker er et individuelt (ikke hold) spil. Enhver handling eller chat med intentionen om at hjælpe en anden spiller er uetisk og forbudt. Uetisk spil, såsom soft-play (at spille mindre aggressivt mod en partner) eller chip-dumping (at tabe til en partner med vilje), kan resultere i sanktioner, inklusiv beslaglæggelse af pengemidler fra mistænkt side og/eller lukning af kontoen. Unibet gennemgår rutinemæssigt spil for brud på vores regler og for at sikre integriteten af vores spil. Det kan være nødvendigt at tilbageholde spillergevinster indtil færdiggørelsen af en undersøgelse.

---

## **Serverproblemer**

50. I tilfælde af servernedbrud vil hver igangværende hånd blive gendannet ved at tilbagetrække hænderne. Hver spillers chipbeholdning vil blive nulstillet til mængden ved starten af hånden. Under særlige omstændigheder, når en turnering må aflyses på grund af et nedbrud eller af andre grunde, vil spillere blive kompenseret i henhold til Unibets Regler for Aflysning af Turneringer.

---

## **Forståelse og Overholdelse af regler**

51. Ved at indgå i en turnering, anerkender spillerne at de har læst, forstået og accepterer at overholde alle regler. Unibet forbeholder sig retten til at ændre enhver regel uden forudgående varsel.

# TYPER AF TURNERINGER

## Turneringer med Garanti

I mange af vores turneringer, er præmiepuljen garanteret at nå et vist beløb. For at se alle detaljer om disse turneringer se den Lobbyen for Alle Turneringer.

## Sit & Go

En Sit & Go (S&G eller SNG) er en turnering, som ikke har et forudbestemt start tidspunkt – den begynder, når alle pladser er fyldt ud. Der er mange typer af Sit & Gos i både satellit og cash turneringsform. Disse turneringer kan tilgås fra "SIT & GO" sektionen i Hoved Lobbyen. De fleste Sit & Go turneringer er freezeouts.

## Freezeout Turneringer

I en Freezeout Turnering starter spillere med et fastsat, lige antal chips. Spillere ved flere borde spiller efter hinandens chips, som blinds og/eller antes stiger gradvist. Når du løber tør for chips, bliver du elimineret fra turneringen. Når spillere er elimineret, bliver bordene brudt, hvilket betyder at spillerne bliver flyttet for at holde bordene fulde eller lige fyldte. Efterhånden, vil de få overlevende spillere blive samlet ved det sidste bord. Vinderen er den, som vinder alle chips fra vedkommendes modstandere. Pengepræmier bliver uddelt til bedst placerede i henhold til antallet af turneringstilmeldte.

## Satellit Turneringer

Satellit Turneringer er kvalifikationsevents, hvori præmierne er buy-ins til andre turneringer. En spiller kan derfor starte ud på niveau (ikke nødvendigvis det laveste) og spille sin vej til et højere niveau. Entré gebyret til hvert niveau er altid højere end gebyret til niveauet under, hvor laveste niveau er billigst.

Tjek den Lobbyen for Specifikke Turneringer og satellit turneringer for at se, hvilke turneringer præmierne er for. Nogle satellitter giver endda pakker ud til Live Turneringer i stedet for online TurneringsBilletter!

Læs mere: <http://www.unibetopen.com/qualify/>

## **Freeroll Turneringer**

Freeroll Turneringer er turneringer uden gebyrer for entré eller oprindeligt buy-in. Freeroll turneringer er tydeligt markeret i den Lobbyen for Alle Turneringer.

## **Multi-Buy-In Turneringer**

I Multi-Buy-In Turneringer, kan spillere vælge imellem et sat minimum og maksimum buy-in, i stedet for et fastsat buy-in. Deres startpulje er sat proportionelt med deres buy-in.

## **Re-buy turneringer**

En re-buy turnering er en turnering, hvor du har mulighed for at købe jetoner i løbet af spillet. I en almindelig 'freezeout'-turnering, er du ude af spillet, når du ikke har flere jetoner. I en re-buy turnering kan du (med visse begrænsninger) købe flere jetoner.

## **Bountyturneringer**

I en bountyturnering bliver en del af spillerens buyin tilføjet som "bounty". Er det en "progressive bounty", vil du vinde en procentdel af bountyen, når du slår en spiller ud, mens en procentdel bliver tilføjet til din egen bounty. Er det en regulær bountyturneringen, får du bountyens fulde værdi, når du slår en spiller ud. Er der en VIP-bounty, unik bounty for særlige spillere, skal du slå VIP'en ud af spillet, for at vinde bountyen. Foretager VIP'en et rebuy/re-entry, vil du ikke vinde vedkommendes særlige bounty.

## **Etapeturneringer (Phased Tournaments)**

En etapeturnering er en turnering indelt i to etaper: etape 1 og etape 2. Der vil være adskillige etape 1 turneringer men kun en etape 2 turnering. Spillere der stadig har chips, når etape 1 er ovre, vil automatisk blive tilmeldt etape 2 med det antal chips, de havde ved afslutningen af etape 1. Der udbetales ingen gevinster i etape 1 men udelukkende i etape 2. Etape 1 vil altid være sat til at slutte ved et bestemt blindniveau.

Det er ikke muligt at registrere direkte til etape 2, men samme spiller kan spille flere etape 2 turneringer. Slutter samme spiller flere etape 1 turneringer med chips, vil spilleren kun få chips fra den turnering han/hun havde flest i, flyttet videre til etape 2 – resterende chips vil gå tabt.

For yderligere information om etapeturneringer, se turneringslobbyen.

## HEXAPRO

HexaPro er den hurtigste måde at spille op til 1.000 gange din indsats på. Alle HexaPro har en vilkårligt tildelte præmiepulje og giver dig mulighed for at spille for op til €100.000. Og med indsatser, der starter ved 1 €, er det et spændende pokerformat, som alle kan spille!

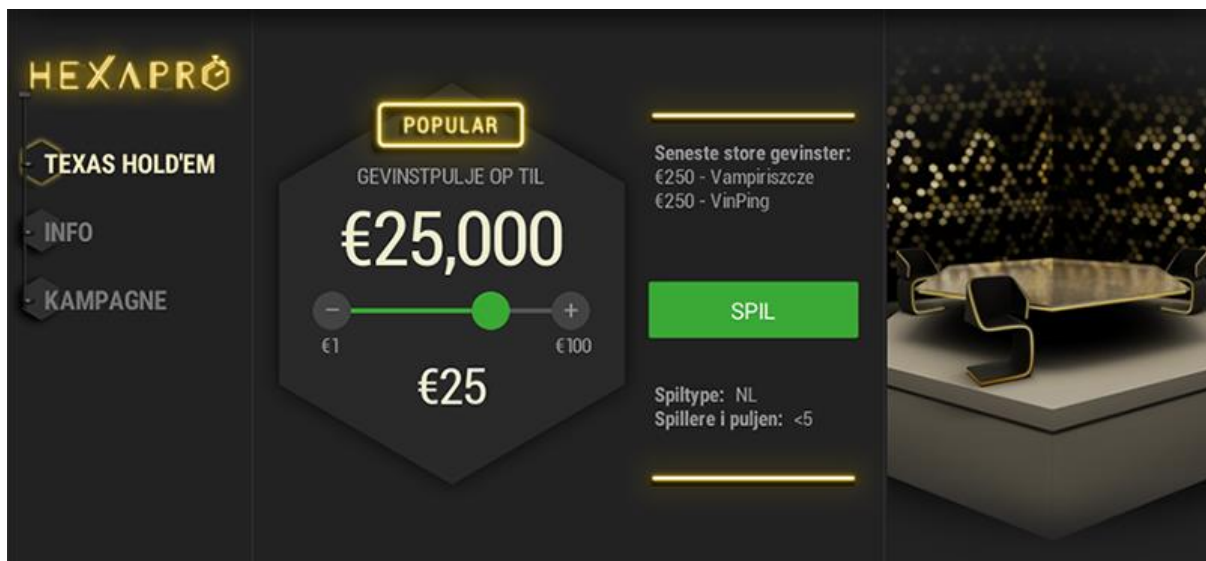
---

### Hvordan fungerer det

HexaPro er et hurtigtgående, 3-hånds Sit & Go-spil med indsatser fra 1 € til 10 €. Alle HexaPro'er har en vilkårlig præmie på mellem 1,5 til 1.000 gange din indsats!

Når du er inde i poker-klienten, åbner HexaPro-lobbyen, når du trykker/klikker på **HexaPro**-feltet i hovedlobbyen.

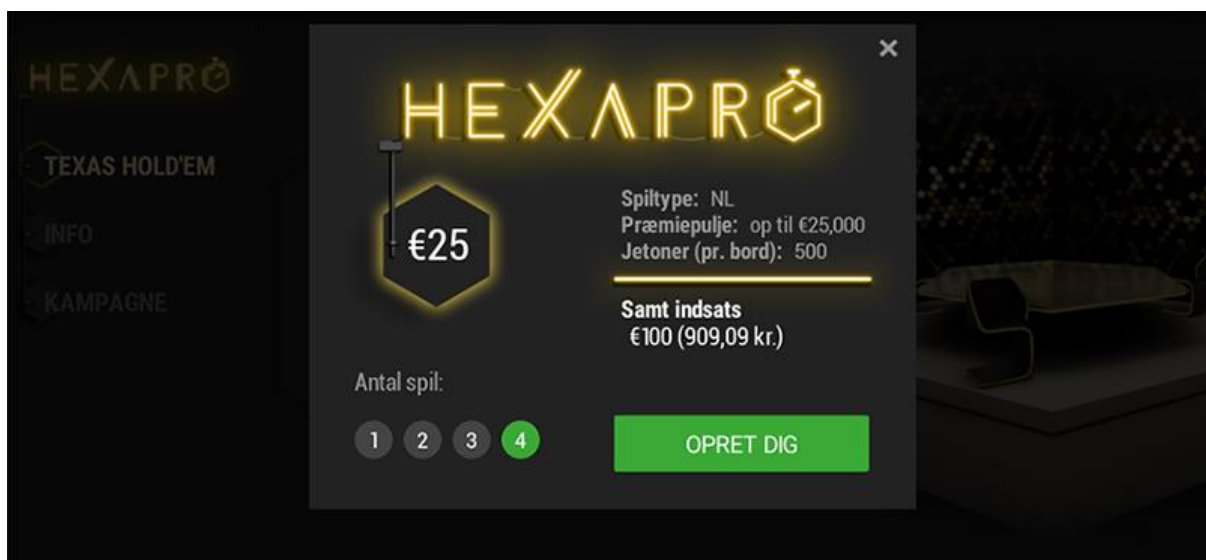
*HexaPro-lobby.*



I HexaPro-lobbyen skal du vælge dit indsatsbeløb og klikke/trykke på **SPIL**-knappen. Der er syv tilgængelige indsatser: **€1, €2, €5, €10, €25, €50 og €100**.

Når du har klikket/trykket på **SPIL**-knappen, får du vist en bekræftelsesdialog, hvor du skal bekræfte dine handlinger.

*HexaPro-bekræftelsesdialog.*



I bekræftelsesdialogen skal du vælge det antal spil, du vil spille og trykke på **OPRET DIG**-knappen. Når du gør det, starter det valgte antal HexaPro-spil.

## Præmier

Forskellige præmiepuljer og de tilhørende muligheder kan ses herunder:

HexaPro €1	HexaPro €2	HexaPro €5	HexaPro €10	HexaPro €25	HexaPro €50	HexaPro €100	Muligheder
€1.000	€2.000	€5.000	€10.000	€25.000	€50.000	€100.000	1 i 100.000
€100	€200	€500	€1.000	€2.500	€5.000	€10.000	5 i 100.000
€25	€50	€125	€250	€625	€1.250	€2.500	100 i 100.000
€10	€20	€50	€100	€250	€500	€1.000	4600 i 100.000
€5	€10	€25	€50	€125	€250	€500	14.000 i 100.000
€3	€6	€15	€30	€75	€150	€300	25.000 i 100.000
€1.5	€3	€7.5	€15	€37.5	€75	€150	56.294 i 100.000

Det svarer til 6.853 %

---

## Udbetalinger

Vinderen får hele præmiepuljen, hvis multiplikatoren er mindre end eller lige med 10 gange indsatsen. Ellers får vinderen 80%, 2. pladsen 12%, og 3. pladsen 8%.

Din konto krediteres automatisk med din jackpot-gevinst, kort efter at spillet er afsluttet. Du kan se resultatet af spillet i dit Profil-område i klienten ("**HISTORY**"-> "**HEXAPRO**"). Kontakt kundesupport, hvis du ikke modtog din gevinst.

---

## Start-stakke

HexaPro-spil har en start-stak på 500 jetoner på tværs af alle multiplikatorer.

---

## Blind-struktur

Ante starter med at udbetale fra niveau 2, og fuld blind-struktur kan ses herunder:

Niveau	Small Blind	Big Blind	Ante
1	10	20	Ingen
2	15	30	4
3	20	40	5
4	25	50	6
5	30	60	7
6	40	80	10
7	50	100	12
8	60	120	15
9	75	150	20
10	100	200	25
11	125	250	30
12	150	300	40
13	200	400	50
14	250	500	60
15	300	600	70
16	350	700	85
17	400	800	100
18	500	1000	125



Niveau	Small Blind	Big Blind	Ante
19	600	1200	150
20	700	1400	175
21	800	1600	200
22	900	1800	225
23	1000	2000	250
24	1200	2400	300
25	1400	2800	350
26	1600	3200	400
27	1800	3600	450
28	2000	4000	500

---

## Blind-niveautid

Blind-niveau varierer afhængig af multiplikator-blinds, og den øges hurtigere for lave multiplikator HexaPro-spil og langsommere for de høje multiplikatorer:

Multiplikator	Tid
1.5x	1 minut
3x	2 minutter
5x	3 minutter
10x	3 minutter

Multiplikator	Tid
25x	4 minutter
100x	4 minutter
1000x	4 minutter

---

## Kortblanding

Et fuldt kortspil bruges til at spille hvert et af disse spil. Kortspillet blandes efter hvert opgør.

---

## Hvis du mister forbindelsen

Ved at deltage i HexaPro accepterer spilleren at kunne miste internetforbindelsen på grund af problemer med forbindelsen på deres computer og serverne, forsinkelse, frys eller et andet problem på spillerens computer eller med internettet.

Unibet påtager sig intet ansvar for afbrydelse af forbindelsen medmindre, det er som resultat af et servernedbrud.

Selvom hver enkelt bruger er ansvarlig for vedkommendes egen internet forbindelse, Unibet gør alt, hvad der er muligt, for at beskytte spillere, der mister forbindelsen under HexaPro, ved at give ekstra tid til at genoprette forbindelsen.

Hvis en spiller ikke har forbindelse før hånden starter, vil han/hun få delt kort og en blind og/eller antes vil blive lagt. Der er ingen regel imod, at en enkelt spiller sidder over. Spilleren der sidder over, vil således fortsat få lagt blinds og antes og få delt kort. To eller flere spillere må ikke lave nogen form for aftale om at sidder over samtidigt.

Hvis en spiller mister forbindelse til serveren, når de skal foretage en handling, vil serveren først vente indtil den normale beslutningstid er overstået og derefter give 20 sekunder ekstra, spilleren kan genoprette forbindelse i. Hvis spilleren ikke har genoprettet forbindelsen til den tid, så bliver beslutningen automatisk taget for dem. Beslutningen bliver check, hvis det er muligt og ellers fold. Spilleren vil også stå, som siddende over når hånden er overstået.

Modsat et Cash Game, når en spiller sidder over i HexaPro-spil, vil han/hun få kort i hver hånd og blinds og antes vil blive taget fra vedkommendes pulje som normalt. En spiller der sidder over i HexaPro, kan sammenlignes med en spiller, der omgående folder hver hånd, når det er vedkommens tur. Hvis en spiller ikke returnerer til HexaPro, mister han/hun alle buy-ins og entré.

---

## I tilfælde af serverproblemer

Se venligst vores Annulleringspolitik for turneringer.

**Uafsluttede HexaPro-spil skal afgøres inden for 90 dage.**

## HEXAPRO EXTREME

HexaPro Extreme er et ekstremt hurtigt, 3-hånds Sit & Go-spil. Alle HexaPro har en vilkårlig præmie på mellem 1 og 1.000 gange din indsats.

HexaPro Extreme er en HexaPro-variant. Det følger de samme regler, men har forskelle med hensyn til multiplikatorer, udbetalinger og sandsynligheder, i blind-niveauets varighed og startstak.

## Præmier

Præmiepuljen for et bestemt spil beregnes ved at gange den tilfældigt tildelte multiplikator med buyinværdien per spiller. For eksempel er buyin for én spiller €10, og en tilfældigt tildelt multiplikator er 20x, så vil præmiepuljen for dette specifikke spil være €10 \* 20 = €200.

Forskellige multiplikatorer, eksempler på præmiepuljer og sandsynligheden forbundet med dem kan findes nedenfor:

Multiplikator	HexaPro Extreme €0.2	HexaPro Extreme €0.5	HexaPro Extreme €1	HexaPro Extreme €2	HexaPro Extreme €5	HexaPro Extreme €10	Sandsynlighed
1000x	€200	€500	€1,000	€2,000	€5,000	€10,000	1 i 100,000
125x	€25	€62.5	€125	€250	€625	€1,250	202 i 100,000
20x	€4	€10	€20	€40	€100	€200	100 i 100,000
10x	€2	€5	€10	€20	€50	€100	3,550 i 100,000
4x	€0.8	€2	€4	€8	€20	€40	12,000 i 100,000
3x	€0.6	€1.5	€3	€6	€15	€30	41,772 i 100,000
1x	€0.2	€0.5	€1	€2	€5	€10	42,375 i 100,000

Multiplikator	HexaPro Extreme €20	HexaPro Extreme €25	HexaPro Extreme €50	HexaPro Extreme €100	Sandsynlighed
1000x	€20,000	€25,000	€50,000	€100,000	1 i 100,000
125x	€2,500	€3,125	€6,250	€12,500	202 i 100,000
20x	€400	€500	€1,000	€2,000	100 i 100,000
10x	€200	€250	€500	€1,000	3,550 i 100,000
4x	€80	€100	€200	€400	12,000 i 100,000
3x	€60	€75	€150	€300	41,772 i 100,000
1x	€20	€25	€50	€100	42,375 i 100,000

Svarende til rake på 6.853 %.

## Udbetalinger

Vinderen får hele præmiepuljen, hvis multiplikatoren er mindre end eller lige med 20 gange indsatsen.

Hvis multiplikatoren er 125x, så får vinderen 80 %, 2. pladsen 16%, og 3. pladsen 4%.

Hvis multiplikatoren er 1000x, så får vinderen 80 %, 2. pladsen 12%, og 3. pladsen 8%.

## Start-stakke

Start-stakken afhænger af multiplikatoren som følger:

Multiplikator	Start-stakke
1.x	100 jetoner
3x, 4x	200 jetoner
10x, 20x	300 jetoner
125x, 1000x	500 jetoner

## Blind-struktur

HexaPro Extreme spilles med følgende blindstruktur:

Niveau	Small Blind	Big Blind	Ante
1	10	20	-
2	15	30	-
3	20	40	-
4	30	60	-

5	40	80	-
6	50	100	-
7	60	120	-
8	75	150	-
9	100	200	-
10	125	250	-
11	150	300	-
12	200	400	-
13	250	500	-
14	300	600	-
15	350	700	-
16	400	800	-
17	500	1000	-
18	600	1200	-
19	700	1400	-

## Blind-niveautid

Blind-niveau varierer afhængig af multiplikatoren: kortere varighed jo lavere multiplikator:

Multiplikator	Tid
1.x, 3x, 4x	1 minut
10x, 20x	2 minutter
125x, 1000x	3 minutter

## ANNULLERINGSPOLITIK FOR TURNERINGER

I det tilfælde, at en multi-bord eller Sit & Go-turnering bliver annulleret grundet et problem med Unibet pokersoftwaret, træder disse regler i kraft, afhængig af turneringens progression:

### 52. Turneringen bliver annulleret inden start:

- Spilleren bliver refunderet hele turneringens buy-in og gebyr, inklusive enhver multi-deltagelse. I det tilfælde, at der blev brugt en billet til tilmeldingen, vil denne billet blive tilbage-krediteret.

### 53. Turneringen er startet, men spillerne har ikke nået præmierne endnu:

- De resterende spillere bliver refunderet deres gebyr, inklusive re-buy og tillægsgebyrer
- Puljen, der er leveret af spillerne, bliver delt i to lige puljer. Den første pulje bliver fordelt ligeligt mellem alle spillere. Den anden pulje bliver fordelt mellem alle spillere i forhold til deres jetonstak.



- **Undtagelse:** Hvis turneringen er en freeroll, bliver den tilføjede præmiepulje fordelt ligeligt, hvis det ikke er en pulje, leveret af spillerne.

#### 54. Turneringen er startet og spillerne har nået præmierne:

- De resterende spillere bliver refunderet deres gebyr, inklusive re-buy og tillægsgebyrer
- Hvis spillerne ikke sidder ved det sidste bord, modtager hver spiller den lavest tilbageværende præmie, og resten af puljen bliver fordelt i forhold til deres jetonstak
- Hvis spillerne sidder ved det sidste bord og har nået præmierne, bliver præmiepuljen genfordelt ifølge ([ICM-fordelingen \(Independent Chip Model\)](#))
- Hvis turneringen udbetaler ikke-penge værdier (så som billetter, gratis spins eller sæder), bliver præmiepuljen lavet om til almindelige midler og fordelt tilsvarende

I det tilfælde, at en HexaPro-turnering bliver annulleret grundet et problem med Unibet pokersoftwaret, træder disse regler i kraft:

#### 55. Annulleringspolitik for HexaPro-turneringer:

- Gebyret bliver tilbagebetalt til alle resterende spillere
- Alle tilbageværende spillere modtager 10 % af præmiepuljen
- Den resterende præmiepulje bliver fordelt ifølge ([ICM-fordelingen \(Independent Chip Model\)](#))

Hvis den annullerede turnering er en dusør-turnering, bliver spilleren givet sin egen dusørværdi.


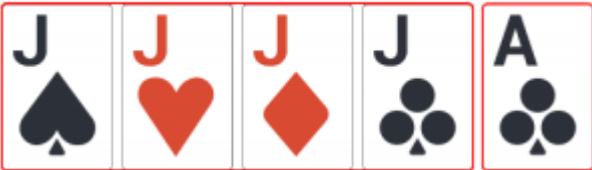

Vi forbeholder os retten til at ændre annulleringsudbetalinger eller denne politik.

**I tilfælde af uenighed, er Unibets ledelses beslutning endelig.**







# POKER HÆNDER

Når man sammenligner de enkelte korts rangering, så er esset det højeste kort. Et Es kan bruges, som en ener til at lave straights eller straight flushes, men i det tilfælde tæller det, som et lavt kort. For eksempel, en straight eller straight flush 2-3-4-5-6 er højere end A-2-3-4-5. T-J-Q-K-A er den højest mulige straight eller straight flush.

Hvis en hånd matcher flere forskellige definitioner, da bruges den stærkeste hånd. For eksempel, 2-3-4-5-6 af hjerter er en straight flush, selvom den matcher definitionen af straight flush, flush, straight og højeste kort.

Navn på hånd	Eksempel på hånd	Tiebreaker
<p><b>Straight Flush</b></p> <p>Fem kort i samme kulør og i rækkefølge. Den højest muligt Straight Flush (A-10) kaldes en Royal Flush.</p>	<p>1</p> 	<p>Straight flushes sammenlignes ved at se på rangen af det højeste kort (1).</p> <p><b>Bemærk:</b> I en 5, 4, 3, 2, A Straight Flush, tæller esset som en ener, hvilket gør det til en 5-høj Straight Flush, den lavest mulige.</p>
<p><b>Fire Ens (Quads)</b></p> <p>Fire kort af samme rang og ét andet umatched kort</p>	<p>1 2</p> 	<p>Quads sammenlignes først ved at se på rangen af de fire ens kort (1). Hvis de er lige, sammenlignes det umatched kort (kaldet kicker) (2).</p>
<p><b>Fuldt Hus</b></p> <p>Tre kort af samme rang og ét par af, en anden rang</p>	<p>1 2</p> 	<p>Fuldt hus sammenlignes først på rangen af tripletten (1) og derefter på rangen af parret (2)</p>

Navn på hånd	Eksempel på hånd	Tiebreaker
<b>Flush</b>  Fem kort med samme kulør	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">1 </div> <div style="text-align: center;">2 </div> <div style="text-align: center;">3 </div> <div style="text-align: center;">4 </div> <div style="text-align: center;">5 </div> </div>	Flushes sammenlignes først på deres højest rangerede kort (1) og derefter på næst højeste (2) og så videre (3,4,5)
<b>Straight</b>  Fem kort i rækkefølge	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">1 </div> <div style="text-align: center;"></div> <div style="text-align: center;"></div> <div style="text-align: center;"></div> <div style="text-align: center;"></div> </div>	Straights sammenlignes på rangen af det højeste kort (1).  <b>Bemærk:</b> I en 5, 4, 3, 2, A Straight, så er esset det laveste kort, som gør det til en 5-høj Straight, den mindst mulige.
<b>Tre Ens (Trips)</b>  Tre kort af den samme rang og to umatched kort	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">1 </div> <div style="text-align: center;">2 </div> <div style="text-align: center;">3 </div> <div style="text-align: center;">4 </div> <div style="text-align: center;">5 </div> </div>	Trips sammenlignes først på rangen af de tre umatched kort (1), så på det højeste af de umatched kort (kaldet kickers) (2) og sidst på det lavest umatched kort (3)
<b>To Par</b>  To par af forskellig rang og et umatched kort	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">1 </div> <div style="text-align: center;">2 </div> <div style="text-align: center;">3 </div> <div style="text-align: center;">4 </div> <div style="text-align: center;">5 </div> </div>	To par sammenlignes på rangen af det højeste par (1), så på det laveste par (2) og sidst på rangen af kickeren (3)
<b>Par</b>  To kort af den samme rang og tre umatched kort	<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">1 </div> <div style="text-align: center;">2 </div> <div style="text-align: center;">3 </div> <div style="text-align: center;">4 </div> <div style="text-align: center;">5 </div> </div>	Parret sammenlignes først på rangen af parret (1), og så på kickernes rang (2,3,4), startende fra det højeste og ned indtil der er forskel

Navn på hånd	Eksempel på hånd	Tiebreaker										
Højeste Kort	<table border="1"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	1	2	3	4	5						Højeste Kort sammenlignet på rangen af det højeste kort (1), og hvis det er det samme, på det næst højeste (2) og så videre (2,4,5)
1	2	3	4	5								
												
Fem umatchedede kort												

## INFORMATION OM RAKE

Rake er det gebyr, som Unibet tager fra hver cash game hånd. Begrebet kan også bruges til at beskrive de gebyrer, som turneringerne og Sit & Gos opkræver.

### Turneringsgebyrer

De følgende borde viser det totale buy-in, så bidraget til præmiepuljen, så gebyret for de forskellige Sit & Go's:

5 Hånds Sit & Go	2 Hånds Sit & Go
€1 (€0.95 + €0.05)	€1 (€0.97 + €0.03)
€2 (€1.90 + €0.10)	€2 (€1.94 + €0.06)
€4 (€3.80 + €0.20)	€4 (€3.88 + €0.12)
€10 (€9.50 + €0.50)	€10 (€9.70 + €0.30)
€25 (€23.75 + €1.25)	€25 (€24.25 + €0.75)
	€50 (€48.50 + €1.50)
	€100 (€97.00 + €3.00)
	€200 (€194.00 + €6.00)

I multi-table turneringer bliver gebyret betalt ved registrering til turnering. Du vil se det specifikke gebyr i turneringslobbyen samt når du registrerer dig til turneringen. Der kan også være et gebyr ved rebuys and addons. Der bliver ikke opkrævet noget gebyr ved individuelle hænder, i turneringer. Gebyret er normalt 10%, men det varierer fra turnering til turnering.

---

## Cash Game Rake

Rakebeløbet i et kontantspil afhænger af indsats og spil. Det bestemmes af en cap og en procentdel. Procentdelen er procentdelen af den totale pulje, der er taget. Cappen er det maksimale beløb, der kan tages. Nedenstående tabel viser beløbene pr. indsats og spil:

### Texas Hold'em

Indsats (Blinds €)	Rake %	Cap €
NL4 (0.02/0.04)	2	0.5
NL10 (0.05/0.10)	3.5	1
NL100 (0.05/0.10)	3.5	2
NL25 (0.15/0.25)	4.5	2
NL50 (0.25/0.50)	5.5	2
NL100 (0.5/1)	6	3
NL200 (1/2)	6	3
NL400 (2/4)	6	3

### Omaha

Indsats (Blinds €)	Rake %	Cap €
PL4 (0.02/0.04)	2	0.5
PL10 (0.05/0.10)	3	1.5

Indsats (Blinds €)	Rake %	Cap €
PL25 (0.10/0.25)	3	2.5
PL10 (0.25/0.50)	3	1.5
PL50 (0.25/0.50)	3.5	3
PL100 (0.5/1)	6	3
PL200 (1/2)	6	3
PL400 (2/4)	6	3

### **Banzai Texas**

Indsats (Blinds €)	Rake %	Cap €
NL1 (0.05/0.10)	2	0.25
NL5 (0.25/0.50)	2	3
NL20 (1/2)	2.5	3
NL50 (2.5/5)	2.5	1.5
NL100 (5/10)	2.5	2

Rake tages kun fra hænder, der når til floppet eller længere. Et minimum på én cent rakes fra hver hånd. Rake rundes af til den nærmeste cent. Der tages ikke rake fra puljer, som ender pre-flop, det vil sige, puljer hvor hver spiller udentagen én folder, før det første fælleskort er givet.

Hvis en hånd i et kontant spil starter med at præcis to eller tre spillere får kort, bliver gebyrloftet for den hånd halveret.